

**Makety
kategorie
Cest/24**

1. Základní definice

Modely této kategorie jsou makety cestovních automobilů v měřítku 1:24 nebo 1:25. Cestovní automobily musí mít **základ ve čtyřmístné verzi** a jsou určeny především pro běžnou sportovní jízdu. Do této skupiny nepatří vozy se sedadly 2 + 2. Do této přísluší vozy současných skupin DTM, BTCC, StarV8, ETCC, WTCC, V8, Rally a také bývalého ME značek.

2. Základní rozměry

Max. šířka přes kola: 75mm

Max. šířka karoserie: 80mm

3. Karoserie

a) Karoserie musí představovat maketu cestovního vozu automobilu a musí být zhotovena ze stavebnice nebo produkční hračky, zpracované v měřítku 1:24 nebo 1:25.

b) Jsou povoleny laminátové karoserie. Musí být ale vyrobeny v měřítku 1:24, popřípadě 1:25. V případě laminátové karoserie musí být průhledné prosklení, nabarvení podle skutečné předlohy a vybavení interiéru se všemi náležitostmi. Skutečnou předlohou se rozumí například automobil, který startoval v hlavním závodě výše uvedených seriálů. **Předloha musí být doložena plánkem v měřítku a alespoň jednou černobílou fotografií.**

Tolerance rozměrů je – 5%.

Karoserie tohoto typu být předem schválena vedoucím seriálu (Tomáš Ťok), to znamená, že zájemce musí poskytnout, zaslat či předložit karoserii před jejím zpracováním ke schválení včetně podkladů vzoru – předlohy.

Laminátová karoserie i prosklení musí být dostatečně tuhé a tloušťka karoserie by měla být (pokud možno) stejná jak na bocích, tak na kapotách i na střeše. Hmotnost polotovaru bez prosklení by se měla shodovat s hmotností stejné karoserie z kitu.

c) Je zakázáno odlehčování karoserie ztenčováním stěn.

d) Je povoleno přidání doplňků, které u modelu chybí, ale jsou na skutečném závodním voze – například zadní přítláčné křídlo a případné vytažení blatníků. Lze použít i jinou sadu dekalů pro povrchovou úpravu. **Vše musí být doloženo podklady.**

e) Je povolena přestavba civilní verze stavebnice na závodní verzi téhož automobilu, která vyžaduje úpravy jako je rozšíření boků mezi přední a zadní nápravou a vytažení blatníků. **Vše musí být doloženo podklady.**

f) Modely – karoserie musí být vybaveny všemi standardními detaily – světlomety, koncovými světly, zpětnými zrcátky, spoilery, výfuky, ochrannými oblouky a podobně.

g) Karoserie musí být připevněna k podvozku pevně (ne izolepou), ale tak, aby připevnění karoserie nenarušovalo vzhled modelu a nemohlo dojít k poškození dráhy (např. vyčnívajícími šrouby).

Možné typy modelů pro makety Cest/24

a) jakákoli stavebnice rallye automobilu v měřítku 1:24 nebo 1:25

b) stavebnice cestovních automobilů DTM, BTCC, StarV8, ETCC, WTCC, V8 od jakékoli firmy

c) závodu této kategorie se může zúčastnit model kategorie Nascar nebo Old-Nascar (viz stavební pravidla M-ČR v této kategorii) s tím, že šířku přes kola vpředu i vzadu musí být max. 75mm

e) jsou povoleny karoserie vozů typu Nascar (Old-Nascar) od firem Revell, Monogram a AMT

3. Podvozek

Volný, pokud to odpovídá předloze, může přesahovat obrys karoserie.

a) podvozek může být vyroben z mosazného, pozinkovaného a ocelového plechu, cuprexitu, fosforbronzu a libovolných drátů. Lze použít i tovární podvozek (PlaFit)

- b) rozměry použitých materiálů nejsou předepsány.
- c) podvozek může mít libovolný tvar a umístění elektromotoru je libovolné

5. Hřídele, ložiska, disky a pneumatiky

- a) hřídel předních i zadních kol může být libovolná
- b) ložiska mohou být libovolná, tedy jak kuličková, tak i kluzná
- c) disky mohou být libovolné a na hřídel připevněny libovolným způsobem
- d) pneumatiky musí být pouze černé barvy
- e) kola nesmí přesahovat obrys karoserie
- f) rozměry pneumatik by měly odpovídat rozměrům dle plánu (nutno doložit plánkem!).

Ve všech ostatních případech platí tyto rozměry:

Přední pneumatiky: minimální průměr 23 mm, minimální šířka 8 mm

Zadní pneumatiky: minimální průměr 23 mm, maximální šířka 17 mm

6. Převody

Převody mohou být libovolné

7. Motory

Použít lze motory třídy 16 s keramickými magnety horší, např. Falcon, Hawk, apod.

8. Vodítko

Může být libovolné, ale nesmí přesahovat přes okraj karoserie

9. Světlost

- a) minimální světlost pod podvozkem u modelů této kategorie musí být **2 mm**
- b) minimální světlost pod motorem, převodem a předním spoilerem musí být **0,8 mm**

Světlost modelu se měří na rovné podložce (bez zapuštění vodítka).

Přední kola musí vnějším obvodem zasahovat pod podvozek, ale nemusí se dotýkat podložky při přejímce. Musí se dotýkat dráhy, pokud je model v drážce a za jízdy se otáčet.

10. Figurka řidiče

Figurka řidiče musí být trojrozměrná – plastická, zhotovená v měřítku 1:24, realisticky provedená a umístěná v sedačce. Sedačka s řidičem musí být umístěna tak, aby to odpovídalo reálnému provedení. Může být zhotovena z lexanu, z resinu či z plastu a musí držet v rukou volant.

U vozu kategorie Rally musí být v modelu 2 figurky – pilot a navigátor.

11. Interiér

Interiér modelu musí být proveden tak, aby byla naznačena přístrojová deska, deska, sedačky, ochranný trubkový rám, atd.

12. Přejímka modelů

Ke každému modelu s výjimkou modelů ze stavebnice, provedených beze změn včetně dekálů, je minimální dokumentací fotografie s barevným provedením předlohy. Fotografie nemusí být nutně barevná. **U laminátové karoserie musí být podkladem plánek v měřítku s přepočítanými základními rozměry – délka, šířka, rozvor.**

13. Ostatní ustanovení

Maximální šířka modelu je **80mm** v případě laminátové karoserie nebo hračky. U plastické stavebnice je šířka modelu dána samotnou sestavenou karoserií v měřítku 1:24 nebo 1:25.

Minimální hmotnost kompletního modelu je **150g**.

Model, který neodpovídá pravidlům, se může zúčastnit závodu, ale bez nároku na bodový zisk. O tom, zdali takový model může v závodě startovat, rozhoduje ředitel závodu.

Ilustrační fotografie modelů této kategorie:



Příklad podkladů pro přejímku modelu, zpracovaného z laminátu:

Opel Astra DTM (2002)

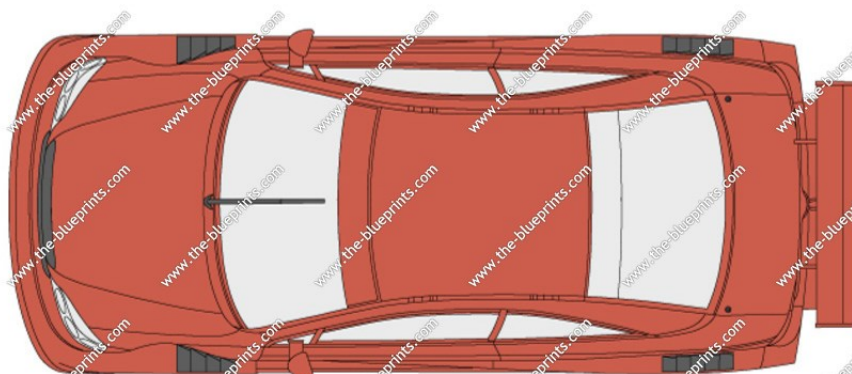
Available as



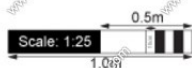
2670
4470



1600
1850



1550



All measurements in millimeters.

© 2000 - 2010, Onno van Braam, www.the-blueprints.com
The largest free 3-view, template and blueprint collection on the internet.

EVOLUTION
blueprint collection

Příklad podkladů pro přejímku modelu s individuální kamufláží:



Zpracoval 7. 11. 2016,

Tomáš Ťok