

1. Základní definice

Makety závodních a GT automobilů, určených nebo upravených pro závody. Minimálně dvoumístné se zakrytými koly, tj. s blatníky. Těto skupině vyhovují automobily šampionátu FIA GT1, IMSA, prototypy skupiny C, prototypy LMP, ALMS a závodní vozy Gr.5 v rozmezí let 1976 – 1997.

Základní rozměry a provedení se řídí pravidly pro stavbu maket, vydanými SMČR, výjimky jsou uvedeny níže.

2. Základní rozměry

Max. šířka přes kola: 85mm

3. Karoserie

a) Karoserie musí představovat maketu skutečného závodního vozu (předlohy) a musí být zhotovena ze stavebnice nebo produkční hračky, zpracované v měřítku 1:24 nebo 1:25.

b) Jsou povoleny laminátové karoserie. Musí být ale vyrobeny v měřítku 1:24, popřípadě 1:25. V případě laminátové karoserie musí být průhledné prosklení, nabarvení podle skutečné předlohy a vybavení interiéru se všemi náležitostmi. Skutečnou předlohou se rozumí automobil, který startoval v hlavním závodě výše uvedených seriálů. **Předloha musí být doložena plánkem v měřítku a alespoň jednou černobílou fotografií.**

Tolerance rozměrů je – 5%.

Karoserie tohoto typu musí být předem schválena vedoucím seriálu (Tomáš Ťok), to znamená, že zájemce musí poskytnout, zaslat či předložit karoserii před jejím zpracováním ke schválení včetně podkladů vzoru – předlohy.

Laminátová karoserie i prosklení musí být dostatečně tuhé a tloušťka karoserie by měla být (pokud možno) stejná jak na bocích, tak na kapotách i na střeše. Hmotnost polotovaru bez prosklení by se měla shodovat s hmotností stejné karoserie z kitu.

c) Je zakázáno odlehčování jakéhokoliv výše uvedeného typu karoserie ztenčováním stěn.

d) Je povoleno přidání doplňků, které u modelu chybí, ale jsou na skutečném závodním voze – například zadní přítlačné křídlo a případné vytažení blatníků. Lze použít i jinou sadu dekalů pro povrchovou úpravu. **Vše musí být doloženo podklady.**

e) Modely – karoserie musí být vybaveny všemi standardními detaily – světlometry, koncovými světly, zpětnými zrcátky, spoilery, výfuky, vnějšími ochrannými oblouky a podobně.

f) Karoserie musí být připevněna k podvozku pevně (ne izolepou), ale tak, aby připevnění karoserie nenarušovalo vzhled modelu a nemohlo dojít k poškození dráhy (např. vyčnívajícimi šrouby).

4. Podvozek

Volný, a pokud to odpovídá předloze, může přesahovat obrys karoserie.

a) podvozek může být vyroben z mosazného, pozinkovaného a ocelového plechu, cuprexitu, fosforbronzu a libovolných drátů. Lze použít i tovární podvozek (PlaFit)

b) rozměry použitých materiálů nejsou předepsány.

c) podvozek může mít libovolný tvar a umístění elektromotoru je libovolné

5. Hřídele, ložiska, disky a pneumatiky

a) hřídel předních i zadních kol může být libovolná

b) ložiska mohou být libovolná, tedy jak kuličková, tak i kluzná

c) disky mohou být libovolné a na hřídel připevněny libovolným způsobem

d) pneumatiky musí být pouze černé barvy

e) kola nesmí přesahovat obrys karoserie

f) rozměry pneumatik by měly odpovídat rozměrům dle plánu (nutno doložit plánkem!).

Ve všech ostatních případech platí tyto rozměry:

Přední pneumatiky: minimální průměr 23 mm, minimální šířka 8 mm

Zadní pneumatiky: minimální průměr 25 mm, maximální šířka 17 mm

6. Převody

Převody mohou být libovolné.

7. Motory

Volný s keramickými magnety, maximální napětí 16 V.

8. Vodítko

Může být libovolné, ale nesmí přesahovat přes okraj karoserie.

9. Světlost

a) minimální světlost pod podvozkem u modelů této kategorie musí být **2 mm**

b) minimální světlost pod motorem, převodem a předním spoilerem musí být **0,8 mm**

Světlost modelu se měří na rovné podložce (bez zapuštění vodítka).

Přední kola musí vnějším obvodem zasahovat pod podvozek, ale nemusí se dotýkat podložky při přejímce. Musí se dotýkat dráhy, pokud je model v drážce a za jízdy se otáčet.

10. Figurka řidiče

Figurka řidiče musí být trojrozměrná – plastická, zhotovená v měřítku 1:24, realisticky provedená a umístěná v sedačce. Sedačka s řidičem musí být umístěna tak, aby to odpovídalo reálnému provedení. Může být zhotovena z lexanu, z resinu či z plastu a musí držet v rukou volant.

11. Interiér

Interiér modelu musí být proveden tak, aby byla naznačena přístrojová deska a řídicí tyč volantu. U modelů této kategorie **nemusí** být zhotoven vnitřní ochranný trubkový rám.

12. Přejímka modelů

Ke každému modelu s výjimkou modelů ze stavebnice, provedených beze změn včetně dekálů, je minimální dokumentací fotografie s barevným provedením předlohy. Fotografie nemusí být nutně barevná. **U laminátové karoserie musí být podkladem plánek v měřítku s přepočítanými základními rozměry – délka, šířka, rozvor.**

13. Ostatní ustanovení

Maximální šířka modelu je **85 mm** v případě laminátové karoserie nebo hračky. U plastické stavebnice je šířka modelu dána samotnou sestavenou karoserií v měřítku 1:25 nebo 1:24.

Minimální hmotnost kompletního modelu je **160g**.

Model, který neodpovídá pravidlům, se může zúčastnit závodu, ale bez nároku na bodový zisk. O tom, zdali takový model může v závodě startovat, rozhoduje ředitel závodu.

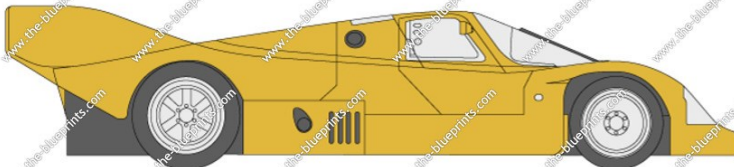
Ilustrační fotografie modelů této kategorie:



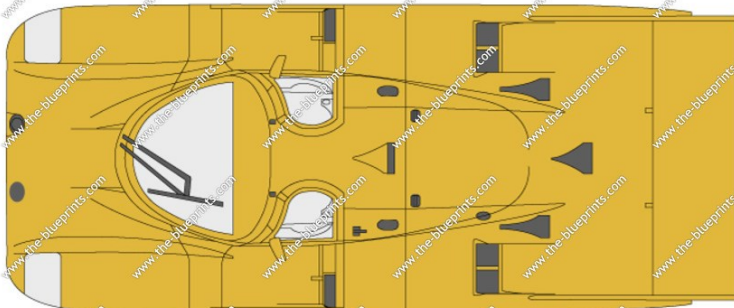
Příklad podkladů pro přejímku modelu, zpracovaného z laminátu:

Porsche 962C (1987)

Available as     



2650
4800



1080

Scale 1:25
0.5m
1.0m
All measurements in millimeters.

© 2000 - 2011, Onno van Braam, www.the-blueprints.com
The largest free 3-view, template and blueprint collection on the internet.

EVOLUTION
AUTO VEHICLE DESIGN

Příklad podkladů pro přejímku modelu s individuální kamufláží:



Zpracoval 7. 11. 2016,

Tomáš Ťok