

# Makety kategorie Sport/24

## 1. Základní definice

Makety sportovních a GT automobilů, určených nebo upravených pro závody. Minimálně dvoumístné automobily se zakrytými koly, tj. s blatníky. Do této skupiny přísluší automobily skutečných skupin závodních automobilů odpovídajícím vozům třídy GT, GTS šampionátu FIA GT, Trans Am, vozy JCGT.

**Nesmí se jednat** o makety vozů FIA GT1 z let 1996 – 1998 (Mercedes GTR, Porsche 911 GT1, Nissan GTR, Toyota GT One, atd.).

## 2. Základní rozměry

Max. šířka přes kola: 80mm

Max. šířka karoserie: 83mm

## 3. Karoserie

a) Karoserie musí představovat maketu sportovního a GT automobilu (předlohy) a musí být zhotovena ze stavebnice nebo z produkční sériové hračky, vyrobené v měřítku 1:24 nebo 1:25.

b) Jsou povoleny laminátové karoserie. Musí být ale vyrobeny v měřítku 1:24, popřípadě 1:25. V případě laminátové karoserie musí být průhledné prosklení, nabarvení podle skutečné předlohy a vybavení interiéru se všemi náležitostmi. Skutečnou předlohou se rozumí automobil, který startoval v hlavním závodu výše uvedených seriálů. **Předloha musí být doložena plánkem v měřítku a alespoň jednou černobílou fotografií.**

**Tolerance rozměrů je – 5%.**

Karoserie tohoto typu být předem schválena vedoucím seriálu (Tomáš Ťok), to znamená, že zájemce musí poskytnout, zaslat či předložit karoserii před jejím zpracováním ke schválení včetně podkladů vzoru – předlohy.

Laminátová karoserie i prosklení musí být dostatečně tuhé a tloušťka karoserie by měla být (pokud možno) stejná jak na bocích, tak na kapotách i na střeše. Hmotnost polotovaru bez prosklení by se měla shodovat s hmotností stejné karoserie z kitu.

c) Je zakázáno odlehčování jakéhokoliv výše uvedeného typu karoserie ztenčováním stěn.

d) Je povoleno přidání doplňků, které u modelu chybí, ale jsou na skutečném závodním voze – například zadní přítlačné křídlo a případné vytažení blatníků. Lze použít i jinou sadu dekálů pro povrchovou úpravu. **Vše musí být doloženo podklady.**

e) Je povolena přestavba civilní verze stavebnice na závodní verzi téhož automobilu, která vyžaduje úpravy jako je rozšíření boků mezi přední a zadní nápravou a vytažení blatníků.

f) Modely – karoserie musí být vybaveny všemi standardními detaily – světlomety, koncovými světly, zpětnými zrcátky, spoilery, výfuky, ochrannými oblouky a podobně.

g) Karoserie musí být připevněna k podvozku pevně (ne izolepou), ale tak, aby připevnění karoserie nenarušovalo vzhled modelu a nemohlo dojít k poškození dráhy (např. vyčnívajících šroubů).

Povolené typy hračkových karoserií jsou např. Lamborghini Gallardo, Audi R8, apod. (výrobce Dickie). V případě jiných možných typů je nutná předchozí domluva s vedoucím seriálu.

## 4. Podvozek

Volný, a pokud to odpovídá předloze, může přesahovat obrys karoserie.

a) podvozek může být vyroben z mosazného, pozinkovaného a ocelového plechu, cuprexitu, fosforbronzu a libovolných drátů. Lze použít i tovární podvozek (Plafit)

b) rozměry použitých materiálů nejsou předepsány.

c) podvozek může mít libovolný tvar a umístění elektromotoru je libovolné

## 5. Hřídele, ložiska, disky a pneumatiky

- a) hřídel předních i zadních kol může být libovolná
- b) ložiska mohou být libovolná, tedy jak kuličková, tak i kluzná
- c) disky mohou být libovolné a na hřídel připevněny libovolným způsobem
- d) pneumatiky musí být pouze černé barvy
- e) kola nesmí přesahovat obrys karoserie
- f) rozměry pneumatik by měly odpovídat rozměrům dle plánu (nutno doložit plánkem!).  
Ve všech ostatních případech platí tyto rozměry:

**Přední pneumatiky: minimální průměr 23 mm, minimální šířka 8 mm**

**Zadní pneumatiky: minimální průměr 24 mm, maximální šířka 17 mm**

## 6. Převody

Převody mohou být libovolné.

## 7. Motory

Použit lze motory třídy 16 (s keramickými magnety) a horší, např. Falcon, Hawk, apod.  
Max. napětí 12V.

## 8. Vodítko

Může být libovolné, ale nesmí přesahovat přes okraj karoserie.

## 9. Světlost

- a) minimální světlost pod podvozkem u modelů této kategorie musí být **2 mm**
- b) minimální světlost pod motorem, převodem a předním spoilerem musí být **0,8 mm**

**Světlost modelu se měří na rovné podložce (bez zapuštění vodítka).**

**Přední kola musí vnějším obvodem zasahovat pod podvozek, ale nemusí se dotýkat podložky při přejímce. Musí se dotýkat dráhy, pokud je model v drážce a za jízdy se otáčet.**

## 10. Figurka řidiče

Figurka řidiče musí být trojrozměrná – plastická, zhotovená v měřítku 1:24, realisticky provedená a umístěná v sedačce. Sedačka s řidičem musí být umístěna tak, aby to odpovídalo reálnému provedení. Může být zhotovena z lexanu, z resinu či z plastu a musí držet v ruce volant.

## 11. Interiér

Interiér modelu musí být proveden tak, aby byla naznačena přístrojová deska, řídicí tyč volantu, vnitřní trubkový ochranný rám, atd.

## 12. Přejímka modelů

Ke každému modelu s výjimkou modelů ze stavebnice, provedených beze změn včetně dekálů, je minimální dokumentací fotografie s barevným provedením předlohy. Fotografie nemusí být nutně barevná. **U laminátové karoserie musí být podkladem plánek v měřítku s přepočítanými základními rozměry – délka, šířka, rozvor.**

## 13. Ostatní ustanovení

|  |
|--|
| Maximální šířka modelu je <b>83mm</b> bez ohledu na zvolený typ karoserie. |
|--|

|  |
|--|
| Minimální hmotnost kompletního modelu je <b>160g</b> . |
|--|

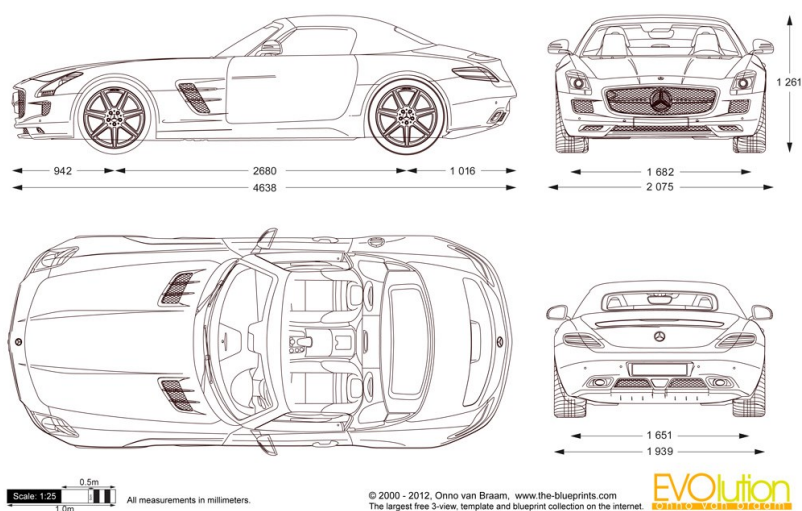
|  |
|--|
| Model, který neodpovídá pravidlům, se může zúčastnit závodu, ale bez nároku na bodový zisk. O tom, zdali takový model může v závodě startovat, rozhoduje ředitel závodu. |
|--|

Ilustrační foto modelů této kategorie:



Příklad podkladů pro přejímku modelu, zpracovaného z laminátu:

Mercedes-Benz SLS AMG Roadster C197 (2012)



Příklad podkladů pro přejímku modelu s individuální kamufláží:



Zpracoval 7. 11. 2016,

Tomáš Ťok